

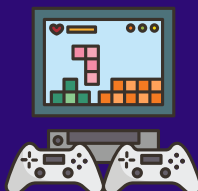
Velkommen inn.....

I GAMINGENS MATERIE

BAKGRUNN FOR TILTAKET

Digital oppvekst

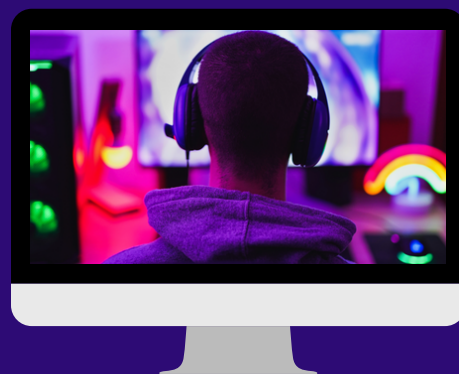
Gaming er definert som kultur, og er i dag en stor del av barn og unges oppvekst. Foreldre har ofte begrenset innsikt i barnas gaming, både på grunn av lav interesse og mangel på generell forståelse. Som resultat forblir en stor del av barnas liv uoppdaget og uten tilsyn. Dette igjen kan føre til negative holdninger, skepsis og stigmatisering av barnas hobby. Dermed blir kan det oppstå konflikter og etterhvert en kommunikasjonsbarriere mellom foreldre og barna deres. Behovet for kompetanse og mer forståelse rundt gaming-fenomenet er derfor stort.



Hensiken med foredraget

Foredraget gir foreldre en innsikt i gaming-verdenen som deres barn er en del av. Innholdet presenterer nyanserte perspektiver på aktuelle temaer som ofte opptar foreldre når det kommer til barnas spillhobby.

Tiltaket er utformet på en måte som skal virke kompetansehevende, informativt og interessevekkende. Samt tilrettelegge for mer forståelse, engasjement og motivasjon, slik at foreldre og barn skal få en felles forståelse, og bygge gode relasjoner seg i mellom.



INNHold

Foredraget er delt inn i tre deler som på hver sin måte bevisstgjør ulike aspekter ved gaming-fenomenet.

I første del diskuterer de menneskelige aspektene ved videospill. Vi ser på hvordan det digitale livet oppstår og gaming-mediets verdi når det kommer til å dekke psykologiske og sosiale behov.

Andre del ser på hvordan tid og sosiale faktorer påvirker spillerens skjermbruk. Tid er ofte roten til konflikt i mange hjem. Vi ser på begrepet "tid" i en helhetlig kontekst, og underliggende årsaker til overdreven spilling.

I foredragets tredje del ser vi på merverdien av å drive med gaming. Vi tar for oss hvordan sosiale, tekniske og mellom-menneskelige ferdigheter utvikles ved å spille videospill. Samtidig ser vi på hvordan disse kan overføres til det virkelige liv. Mot slutten settes det av tid til interaktivt engasjement fra besøkende i form av spørsmål, erfaringsutveksling og diskusjoner.

JUNG

WWW.JUNG.COMMUNITY